**ПРОЕКТ PYGAME**

**Название:** MazeHero - игра-платформер с элементами лабиринта

**Авторы:** Щепелева Анастасия, Никулина Елизавета

**Описание идеи:**

* Проект будет представлять собой игру в стиле марио с уровнями-платформами и лабиринтами;
* для того, чтобы перейти на следующий уровень, нужно будет дойти до определенного места;
* сюжетная линия;
* новый уровень = новый персонаж;
* анимация.

**Описание реализации:**

Изначально мы создали проект в GitHub для совместной работы и создавали commits для пояснения.

Мы использовали графические редакторы для изменения формата изображений. Также для реализации проекта нам понадобятся следующие библиотеки: pygame, sys, pytmx.

Сначала мы создали окно приветствия, где можно будет начать игру. Затем мы приступили к разработки самой игры: создание карты в программе Tiled, отрисовка(добавление персонажей) на сайте piskel, написание кода в PyCharm.

**Дальнейшая работа над проектом:**

* Для начала мы планируем создать 4 уровней нашей игры, но в дальнейшем это число вырастет
* Возможность собирать бонусы
* Покупка скинов
* Добавление анимации в самой карте
* Новые виды игр